

JCreator

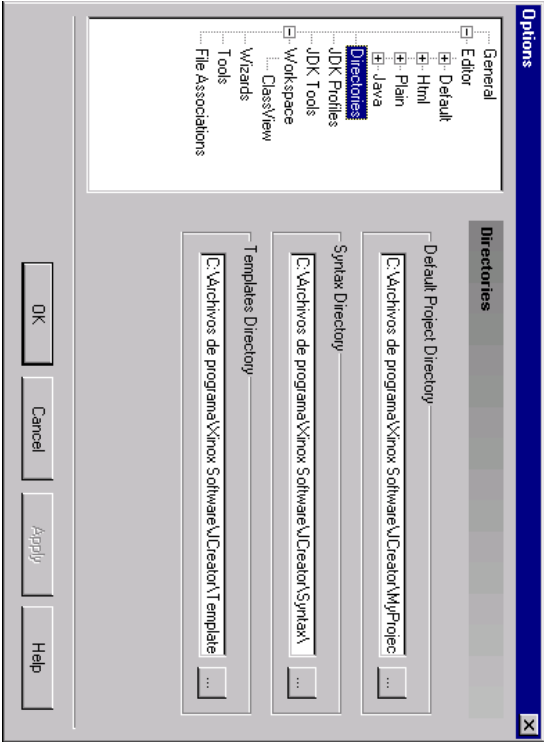
Configuración de JCreator

Vamos a utilizar el entorno JCreator para edición y compilación. Este entorno utiliza internamente al JDK 1.3 que tenemos instalado y falta solo la personalización.

La primera vez que se entra pregunta por las extensiones que utilizará por defecto. Dejemos las que propone. Una vez abierto, pasamos a la configuración personal.

Directorio de trabajo por defecto

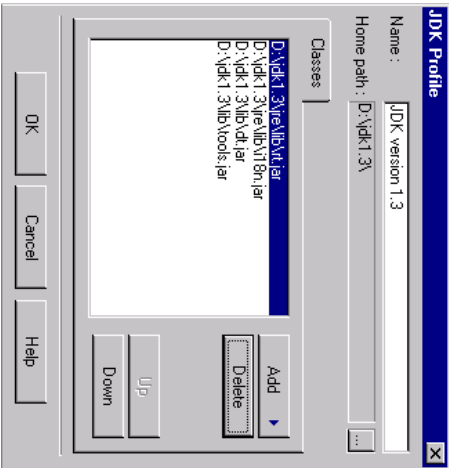
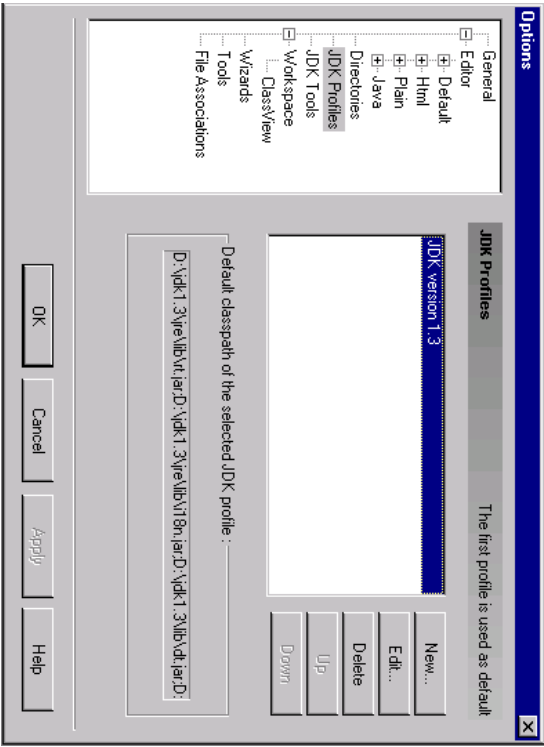
En el menú **Configure** seleccionas la entrada **Options** y aparece un diálogo como el siguiente:



Seleccionando **Directories**, debemos cambiar la entrada titulada con “Default Project Directory” a `c:\java` y salir con **OK**.

Modificación de CLASSPATH

Para modificar la variable **CLASSPATH** debemos hacer lo siguiente: Ir al menú **Configure**, entrar en **Options** y seleccionar **JDKProfiles** y allí la entrada **JDK version 1.3** editar (**Edit...**) y añadir (add path) un path: `c:\java\util`



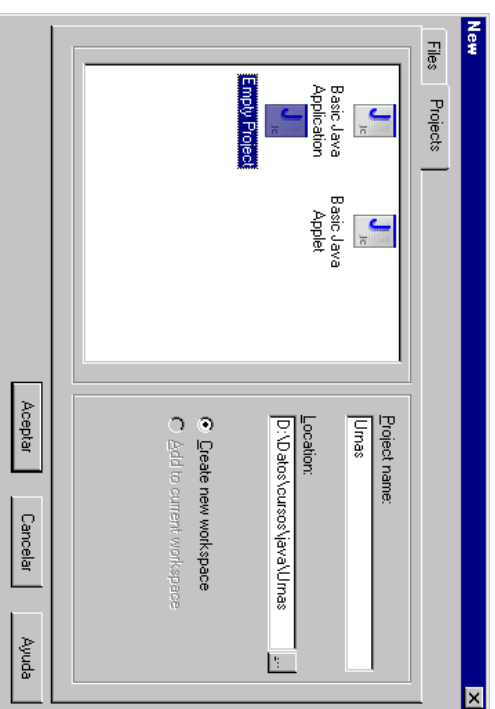
El directorio `c:\java\util` será el raíz de donde colgarán nuestros paquetes.

Trabajo con JCreator

Creando un proyecto

En JCreator existen los conceptos de Espacio de Trabajo y Proyecto. Aunque un espacio de trabajo puede contener a múltiples proyectos, nosotros creamos uno nuevo con cada proyecto. Esto simplifica bastante el trabajo con JCreator.

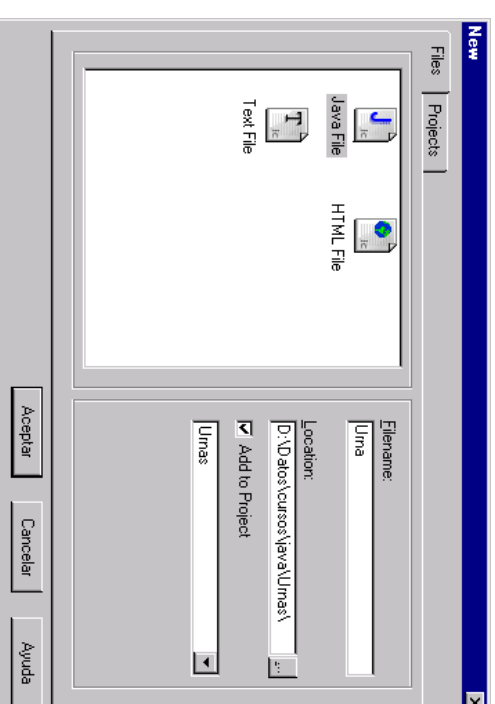
Por tanto, junto con la creación de un proyecto se debe crear un espacio de trabajo marcando el radiobutton “Create new workspace”. Los proyectos deben crearse como **Empty Projects** (no con la opción **Java Basic Application** ni **Basic Java Applet**).



Al dar un nombre de proyecto (y espacio de trabajo) se crea un subdirectorio bajo el directorio de trabajo por defecto y allí se colocarán los ficheros pertenecientes a este proyecto.

Creando ficheros y editándolos

Por último hay que crear y editar los ficheros que van a formar parte del proyecto. La creación se hace con menú **File** opción **New**



Se debe seleccionar “**Java File**” y marcar la opción “Add to project” para que lo incluya en el proyecto.

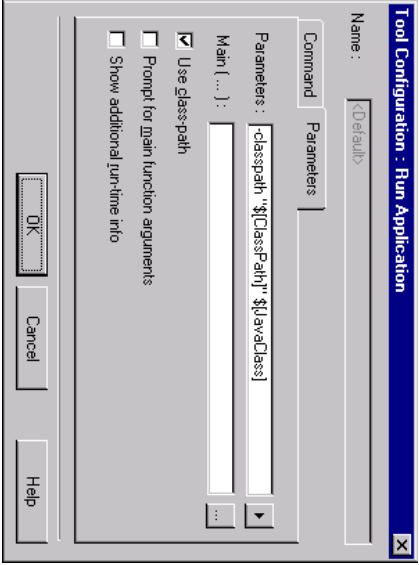
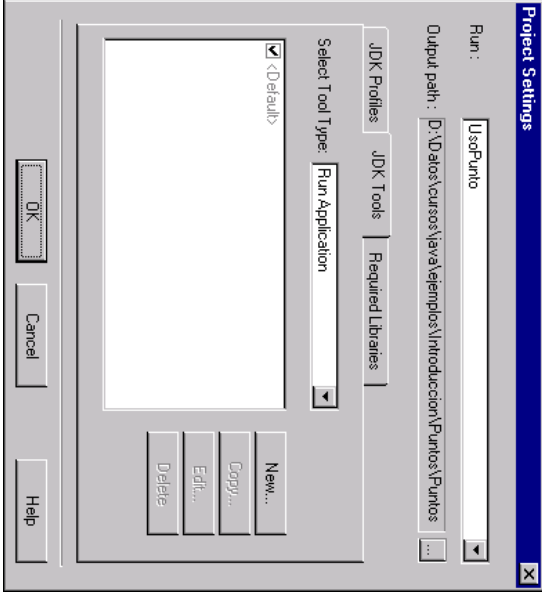
Compilando un proyecto

Puede utilizarse el menú **Build** y la opción **Compile Project** para compilar todo el proyecto o **Compile File** para compilar un solo fichero. Hay un tool bar para esto.

Ejecutando la aplicación

Se ejecuta desde menú **Build** opción **Execute Project**. Hay un tool bar para esto.

Si deseamos introducir argumentos en la ejecución de una aplicación debemos hacerlo desde menú **"Project"** opción **"Project setting"**



También puede ejecutarse desde una sesión MS-DOS